

ALGORITMO
Formalizzato

FASE 2: Programmazione

Il Modello a Cascata

(dall'ALGORITMO FORMALIZZATO AL PROGRAMMA ESEGUIBILE)

FASE DI EDITING
o di SCRITTURA
Programma
utilizzato:
EDITOR

PROGRAMMA
SORGENTE
(.C oppure .CPP)

```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3     int i=1;
4     while(i<10) {
5         printf("**");
6         if (i==5) break;
7         i++;
8     }
9 }
```

WWW.OKPEDIA.IT

FASE DI TRADUZIONE
Programmi
utilizzati:
**COMPILATORE
o INTERPRETE**

PROGRAMMA
OGGETTO
(.OBJ oppure .O)

FASE DI LINKING
Programma
utilizzato:
LINKER

PROGRAMMA
ESEGUIBILE
(.EXE)

FASE DI EXECUTING
Programma
utilizzato:
DEBUGGER

PROGRAMMA
ESEGUIBILE
(.EXE)

FASE DI TESTING

PROGRAMMA
ESEGUIBILE
(.EXE)

Correzione errori sintattici
(es. mancanza punto e virgola, omessa chiusura di una parentesi graffa, errato riferimento al nome di una variabile e/o di una costante, etc.)

Funzioni (di libreria e/o utente)

Correzione errori di collegamento (o di link)
(es. errato riferimento al nome di una funzione di libreria oppure utente)

Correzione errori di run-time e/o logici
(es. loop infiniti, divisioni per zero, riferimento a locazioni di memoria riservate, etc.)

Correzione errori logici
(es. applicazione formule errate preesistenti oppure create ad hoc)



+

